

Bewertungsbogen für Schulsoftware

Programmname: Komm, wir zeigen dir die Welt

Version: 1.0

Test: 217

Programmautor: J.L. Experton, M. C. Imbert

Jahr: 1997

Programm-Kennzeichnung

Fachbereich: Freiarbeit erdkundliche Thematiken	Thematik: Spiele, inhaltlich angelehnt an verschiedenen Regionen der Erde; kleine Kontinentenkunde	Adressatenkreis: Grundschulen	Programmtyp: Multimediales Spiel
Anbieter: Navigo Multimedia Frankfurter Ring 224 80807 München www.navigo.de	Bestellnummer: ---	Preis: Ca. 25,-- € (EL)	Besondere Hinweise: Installation erforderlich (8 MB) Keine Deinstallationsroutine

Hardware-Voraussetzungen

Computer: PC 486 und höher MAC 68040	Betriebssystem: Win 3.1 Win 95 MAC System 7.1	Arbeitsspeicher: 8 MB RAM	Laufwerke/Festplatte: 1 CD-ROM
Netzwerkfähigkeit: nein	Grafikanforderung: SVGA Nur 256 Color (Umschaltung nicht automatisch!)	Drucker: nein	Zusatzausrüstung: Soundkarte kompatibel zu Soundblaster

Programmbeschreibung

Das sehr kindgerecht gestaltete Spiel-Programm führt den Anwender in einem übersichtlichen Menü in die Kontinente der Erde, wo Spiele möglich sind, die thematisch zur Region passen. In Afrika ist das Awele-Spiel zu bewältigen, ein Puzzle zu afrikanischen Tieren zu lösen oder es sind Sternbilder zu erkennen. In Amerika müssen Ameisen eingefangen werden oder eine Inka-Stadt ist durch geschicktes Stapeln von Steinen zu "erkunden". Das Erkennen von Instrumenten nach Melodien schließt diese "Reise" ab. Auf ähnliche Weise kann man sich noch durch die Antarktis, Asien, Europa und Australien/Ozeanien bewegen. Das Kennenlernen eines Kontinents ist über ein Logbuch möglich, wo Texte und Bilder zu den Regionen aufgeführt sind.

Programm-Bewertung

Bedienung:	Sehr einfach durch verständliche Benutzerführung über verständliche Symbole
Dateneingabe:	Maussteuerung; Ziehen von Objekten
Programmlauf:	Absturzsicherer Lauf; übersichtlicher Programmaufbau; einfache Hilfestrukturen; übersichtliche Grundmenüs
Datenausgabe:	Sehr kindgerechter und übersichtlicher Bildschirmaufbau; motivierende Kinderspielchen; alle Informationen ausschließlich über verständliche Sprecher; keine Textinformationen zur Programmsteuerung; kein Ausdruck; Speicherung des letzten Spielgeschehens; kindgerechte Animationen; gute Soundqualität; Anbindung an das Internet zum Weiterspielen; überblickartige Informationen zu den Kontinenten über ein Logbuch
Dokumentation:	Informationsheftchen

Fachdidaktik: Trotz der Informationen im Logbuch wird das Programm wohl überwiegend zum Lösen der Spieleaufgaben genutzt werden. Der landeskundliche Informationswert ist damit eher gering einzuschätzen.

Interaktivität: Auswahl von Spielen; Speicherung von Spielschritten; Gegeneinander spielen beim Awele-Spiel; Landesinformationen über ein Logbuch

Eignung für Hörgeschädigte

Das Programm gibt alle Informationen, außer diejenigen im Logbuch, über gesprochene Sprache weiter. Einige der Spiele können nach entsprechend nachgereicher Erklärung zwar auch von Hörgeschädigten gespielt werden, dennoch lebt das Programm von seinen auditiven Elementen. Der Informationsteil ist allzu allgemein gehalten, als dass er für eine erdkundliche Erarbeitung ausreichen würde. Insgesamt also ein Spieleprogramm für hörmächtige Kinder und konzipiert für den Homebereich. Für Hörgeschädigte eher weniger geeignet.

Beispielausdruck



SW-Ausdruck!

Beurteiler: F. Mayr

Institut für
Hörgeschädigte
Straubing

Datum: 12.1.03