

Bewertungsbogen für Schulsoftware

Programmname: Der Stein der Weisen

Version: 1.0

Test: 193

Programmautor: W. Wolf, T. Casni, U. Schiebold (u.a.) Jahr: 1997

Programm-Kennzeichnung

Fachbereich: Freiarbeit Förderunterricht	Thematik: Wissensspiel zu den Themen Tiere und Pflanzen, Bibelkenntnisse, Vermischtes und Spaßiges	Adressatenkreis: Hauptschulen	Programmtyp: Spielerisches Übungsprogramm
Anbieter: EPOS Murkenbachweg 80 71032 Böblingen	Bestellnummer: E-Mail: 100276.1072@compu- serve.com	Preis: 39,80 DM 348,--DM KL	Besondere Hinweise: Installation erforderlich! Autorensystem zum Spiel lieferbar (148,--DM)!

Hardware-Voraussetzungen

Computer: Pentium 90	Betriebssystem: Windows 95,98	Arbeitsspeicher: 16 MB	Laufwerke/Festplatte: 1 CD
Netzwerkfähigkeit: Nicht konzipiert	Grafikanforderung: 16 Bit High-Color 640 x 480	Drucker: nein	Zusatz-ausrüstung: Soundkarte

Programmbeschreibung

In 6 verschiedenen Abfragemodalitäten hat der Spieler diverse Fragen aus den genannten Wissensgebieten zu beantworten. So muss man z. B. aus mehreren Antworten auswählen, Bilderpuzzles erraten, Buchstaben an die richtige Stelle ziehen oder das richtige Bild auswählen. Die schriftlichen Fragestellungen werden durch umfangreiches Bildmaterial gestützt. Bis zu vier Spieler können ihr Wissen messen, wobei für bestimmte Beantwortungsstrategien Sonderpunkte winken. Hilfeabrufe kosten Punkte. Am Ende wird man in eine Bestenliste eingetragen. Insgesamt stehen über 1000 Fragen und Antworten zur Verfügung. Zu einigen Fragekomplexen können Informationen abgerufen werden, falls die Frage nicht korrekt beantwortet wurde.

Programm-Bewertung

Bedienung:	Sehr einfach über Maus; Programmsteuerung über verständliche Symbole
Dateneingabe:	Maussteuerung; Anklicken von Symbolen; Ziehen von Buchstaben
Programmlauf:	Absturzsicherer Lauf; übersichtliche Programmstruktur; gute Benutzerführung
Datenausgabe:	Übersichtlicher Spielebildschirm; kindgerechte Symbolausstattung; gutes und umfangreiches Bildmaterial; einige animierte Comic-Videos; gut lesbare Schrift; Fragestellungen über Text; große Funktions-Buttons; im Informationsmodus erfolgt Erläuterung durch Sprecher mit starkt dialektgefärbter Sprache (mäßige Sprecherqualität!)
Dokumentation:	entbehrlich

Fachdidaktik: Das Spiel eignet sich gut als Wissenstraining "zwischendurch" für bis zu vier Spieler.

Interaktivität: Themenwahl; Hilfefunktion mit Punkteabzug; Einbindung von Bildern oder Comic-Videos in Fragen; Bonuspunkte durch geschickte Fragenauswahl; Ausführliche Informationen im Erklärungsteil zu einigen Fragestellungen über Sprechertexte

Eignung für Hörgeschädigte

Das Programm stellt die Fragen ausschließlich über Texte. Die Fragen sind meist sehr knapp gehalten und deshalb an sich gut verständlich. Die Fragestellungen aus dem Spaßbereich sind oft hintergründig und deshalb für Gehörlose problematisch zu verstehen. Im Informationsteil werden Inhalte über gesprochene Sprache erklärt. Der Sprecher spricht Dialekt, außerdem ist die Aufnahmequalität des Sprechtextes qualitativ mäßig. Dieser Teil ist für Hörgeschädigte problematisch - aber nicht für das Spiel entscheidend. Sprachlich ist der Spieleteil für Gehörlose nicht immer einfach, für Schwerhörige dagegen eher problemlos.
Empfehlenswert!

Beispielausdruck



Beurteiler: F. Mayr

Institut für
Hörgeschädigte
Straubing

Datum: 8.8.2000