

Bewertungsbogen für Schulsoftware

Programmname: Tierquiz

Version: 1.0

Test: 191

Programmautor: G. Hartmann

Jahr: 1998

Programm-Kennzeichnung

Fachbereich: Biologie	Thematik: Quizspiel und Fragespiel (für bis zu zwei Personen) zu Tiere und ihre Lebensräume; Tierlexikon	Adressatenkreis: Hauptschule	Programmtyp: Multimediales Fragespiel
Anbieter: DUMONT-Neue Medien Mittelstr. 12-14 50672 Köln www.dumont.de	Bestellnummer: ISBN 3-7701-4168-7	Preis: 30,-DM (Einzellizenz)	Besondere Hinweise: Installation vorgesehen, läuft aber auch über Anwendungssymbol direkt von CD!

Hardware-Voraussetzungen

Computer: ab 486/33 MHz Mac System 7	Betriebssystem: Win 3.1 Win 95 Benutzt QuickTime 16 - Version!	Arbeitsspeicher: 4 MB mind. Mac 6 MB mind.	Laufwerke/Festplatte: 1 CD
Netzwerkfähigkeit: Nicht konzipiert	Grafikanforderung: SVGA 256 Color 640 x 480	Drucker: Nein	Zusatz-ausrüstung: Soundkarte

Programmbeschreibung

Das Programm ist in drei Bereiche gegliedert: Ein einfaches Lexikon zu 250 wichtigen Tieren mit stichpunktartigen Angaben über Größe, Gewicht, Lebensraum, Fortpflanzung oder Nahrung. Ein etwas ausführlicher Informationstext beschreibt weitere Merkmale der Tierart. Im Weltreise-Teil können auch zwei Spieler über 20 Etappen durch die ganze Welt reisen. Bei jeder Etappe ist eine Frage richtig zu beantworten. Im eigentlichen Tierquiz werden zu den Bereichen "Insekten, Terrarium, Aquarium, Vögel, Säuger, Museum und alle Tiere" 20 Fragen gestellt und Auswahlantworten gegeben. Einige Aufgaben sind z. B. durch Puzzlespiele, Bild- oder Grafikfragen zu lösen. Alle Programmteile werden durch umfangreiches Bildmaterial und Videos unterstützt. Zusätzlich zeigt der Programmteil "Stammbaum" Arten und Gattungen der Tierwelt. Diesen Programmteil erreicht man von allen anderen Programmteilen. Eine einfache Punktwertung und Lösungswertung gibt die Zahl der richtig gelösten Fragen und die dadurch erreichten Punkte an.

Programm-Bewertung

Bedienung:	Sehr einfach über gute Benutzerführung
Dateneingabe:	Maussteuerung; Anklicken von Symbolen oder Lösungen; Eingabe von Suchbegriffen über Tastatur
Programmlauf:	Absturzsicherer Lauf; übersichtlicher Programmaufbau; verständliche Steuerungssymbole
Datenausgabe:	Übersichtlicher Bildschirmaufbau; gute Bild- und Videoqualität; Schrift etwas klein; Internetzugang möglich, um weitere Spielmodule zu nutzen (T-Online wird automatisch installiert) (=nicht geprüft); kindgerechte Darstellungen; gute Tonqualität; Informationen ausschließlich über Lesetext; ausführliche Tierinformationen über Scroll-Text; Volltextsuche nach Eingabe von Suchbegriff (auch Eingabe von Begriffsteilen möglich)
Dokumentation:	Begleitheftchen

Methodisch-didaktisches Konzept

Test: 191

Fachdidaktik: Das Programm kann von bis zu zwei Schülern in der Freiarbeit genutzt werden. Spieldauerempfehlung 20 - 30 Minuten. Bild- und Videomaterial ist für Präsentationen nutzbar.

Interaktivität: Spieleart; Lexikon zur Information; voll multimediale Informations- und Fragenunterstützung; Internetzugang zu weiteren Spielmodulen (nicht geprüft); kein Ausdruck von Fragen und Bildern

Eignung für Hörgeschädigte

Das Programm stellt Fragen und Informationen überwiegend in Textform bereit, so dass es auch von Hörgeschädigten gut bewältigt werden kann. Die Programmstruktur ist klar, der Ablauf leicht verständlich. Wegen fehlender Kopierfunktionen kann der Gebärdenassistent nicht eingebunden werden!
Für Hörgeschädigte gut geeignet!

Beispielausdruck



Beurteiler:
F. Mayr

Institut für
Hörgeschädigte
Straubing

Datum: 18.5.2000