

Bewertungsbogen für Schulsoftware

Programmname: Was ist Was - Quiz (Ritter)

Version: 1.0

Test: 190

Programmautor: T. Kubischik

Jahr: 1999

Programm-Kennzeichnung

Fachbereich: Geschichte Freiarbeit	Thematik: Wissenquiz zum Thema Ritter und ihre Zeit	Adressatenkreis: Hauptschule	Programmtyp: Quizspiel für 1 bis 2 Spieler
Anbieter: Tivola Verlag Berlin www.tivola.de	Bestellnummer: ISBN 3-931372-63-4	Preis: 39,-DM (Einzellizenz)	Besondere Hinweise: Installation notwendig; große Installation benötigt 60 MB Platz (für langsamere Rechner gedacht), sonst 4 MB.

Hardware-Voraussetzungen

Computer: Pentium MAC System 7.5.3	Betriebssystem: Win 95 Win 98 Win NT 4.0	Arbeitsspeicher: 16 MB	Laufwerke/Festplatte: 1 CD
Netzwerkfähigkeit: Nicht konzipiert, aber denkbar	Grafikanforderung: SVGA	Drucker: Nein	Zusatz-ausrüstung: Soundkarte

Programmbeschreibung

In sehr verschiedenen und abwechslungsreichen Frageformen wird das Wissen zum Thema Ritter und ihre Zeit abgefragt. Dabei kann man alleine oder zu zweit spielen. Die erreichten Punkte werden in eine Bestenliste eingetragen und können über den Tivola-Server im Internet mit anderen Spielern verglichen werden. Im Informationsteil "Ritter A-Z" kann man sich alle wichtigen Informationen zum Thema Ritter besorgen und von dort aus wieder ins Quiz zurückkehren. Das Quiz wird durch verschiedene Geschicklichkeits-, Kombinations-, Merk- oder Rechenspiele aufgelockert. Natürlich gibt es auch Glücksfragen mit Bonuspunkten. Die Inhalte und Fragen werden durch Sprecher und über Texte dargeboten, letztere sind jedoch gegenüber den Sprechertexten verkürzt.

Programm-Bewertung

Bedienung:	Einfach durch übersichtliche Benutzerführung
Dateneingabe:	Tastatursteuerung im Quizteil; Eingabe von Buchstaben oder Zahlen; Maussteuerung im Infoteil
Programmlauf:	Absturzsicherer Lauf; übersichtliche Programmstruktur; einfacher Hilfeaufruf; Abschaltung von Erklärungen und Ankündigungen
Datenausgabe:	Übersichtlicher Bildschirmaufbau mit klarer Programmstruktur; abwechslungsreiche und motivierende Zusatzspiele; gut lesbare Schrift; einfache Lösungseingaben; ausführliche Sprechererläuterungen oder Fragestellungen über Ton; ohne Tonausgabe deutlich geringere Verständlichkeit der Aufgabenstellung durch den gegebenen Text
Dokumentation:	Begleitheft

Fachdidaktik: Das Programm eignet sich zur Bearbeitung mit bis zu zwei Schülern nur im Bereich der Freiarbeit.

Interaktivität: Informationsteil und Quizteil; Spielerzahl; Bestenliste; Hilfeabruf; Spielervergleiche mit anderen Spielern über Tivola-Server im Internet (nicht geprüft!);

Eignung für Hörgeschädigte

Insgesamt ist das Programm abwechslungsreich und motivierende gestaltet. Schaltet man jedoch den Ton ab und versetzt sich so in die Lage Gehörloser, wirkt das Programm weniger motivierend und es gehen viele wichtige Informationen verloren. Für leichter Schwerhörige sicher geeignet, im Gehörlosenbereich jedoch weniger empfehlenswert.

Beispielausdruck



Beurteiler: F. Mayr

Institut für
Hörgeschädigte
Straubing

Datum: 15.5.2000