

Bewertungsbogen für Schulsoftware

Programmname: DierckeQuiz - Geographie

Version: 1.0

Test: 187

Programmautor: Hanspeter Ruch

Jahr: 1999

Programm-Kennzeichnung

Fachbereich: Erdkunde	Thematik: Kennenlernen von Ländern, Städten, Landschaften mit ihren Tierarten, Bauwerken, Flüssen, Richtungen, Entfernungen, u. a.	Adressatenkreis: Hauptschulen (empfohlen ab 15 Jahre)	Programmtyp: Spielerisches Übungsprogramm für Einzelspieler und Spielgruppen
Anbieter: Westermann Schulbuchverlag Postfach 4938 38039 Braunschweig www.westermann.de	Bestellnummer: ISBN 3-14-361014-x	Preis: 39,-DM Einzellizenz	Besondere Hinweise: Deinstallation über die Systemsteuerung möglich

Hardware-Voraussetzungen

Computer: Pentium 90 PC	Betriebssystem: Win 95 Win 98	Arbeitsspeicher: 16 MB RAM	Laufwerke/Festplatte: 1 CD
Netzwerkfähigkeit: denkbar	Grafikanforderung: 16 Bit 640 x 480 optimal	Drucker: nein	Zusatz-ausrüstung: keine

Programmbeschreibung

Das Programm übt mit unterhaltsam gemachten Spielen (Bildgestützte Abfragen, Aufdeckbilder, Bild-Frage-Zurodnungen, Kartenarbeiten, u.a.) für ein bis drei Spielerteams das Wissen in den Bereichen "Geografische Merkmale", "Tierarten und Lebensräume", "Himmelsrichtungen und Entfernungen zu Objekten" und "Bauwerke und Landschaften". In weiteren Spielen müssen geographische Begriffe inhaltlich erfasst (abweichende Eigenschaften zu den übrigen Begriffen sind zu finden) oder in eine passende Kategorie eingeordnet werden. Im "Experten-Teil" stehen differenzierte Einstellungen zur Verfügung, die Risiko- bzw. Jokerfragen zulassen. Damit kann man Punkte gewinnen oder verlieren. Natürlich können Themengebiete gezielt befragt oder eingeschränkt werden. Im Bereich "Weltreise" sind alle Themengebiete zu bearbeiten. Die Punkte werden in eine Bestenliste eingeordnet.

Programm-Bewertung

Bedienung:	Einfach; gute Führungshilfen
Dateneingabe:	Maussteuerung; Steuerung über verständliche Symbole und Buttons; Objekte mit Maus bewegen
Programmlauf:	Absturzsicherer Lauf; geordneter und übersichtlicher Programmaufbau; verständliche Hilfen direkt im Programm abrufbar
Datenausgabe:	Großer, übersichtlicher Bildschirmaufbau im Vollformat; gute Grafiken und Fotos; etwas kleine Fragenschrift; gutes Kartenmaterial mit einstellbarer Scrollgeschwindigkeit; automatische Texthilfe bei Symbolkontakt
Dokumentation:	Sehr ausführliches Begleitheft

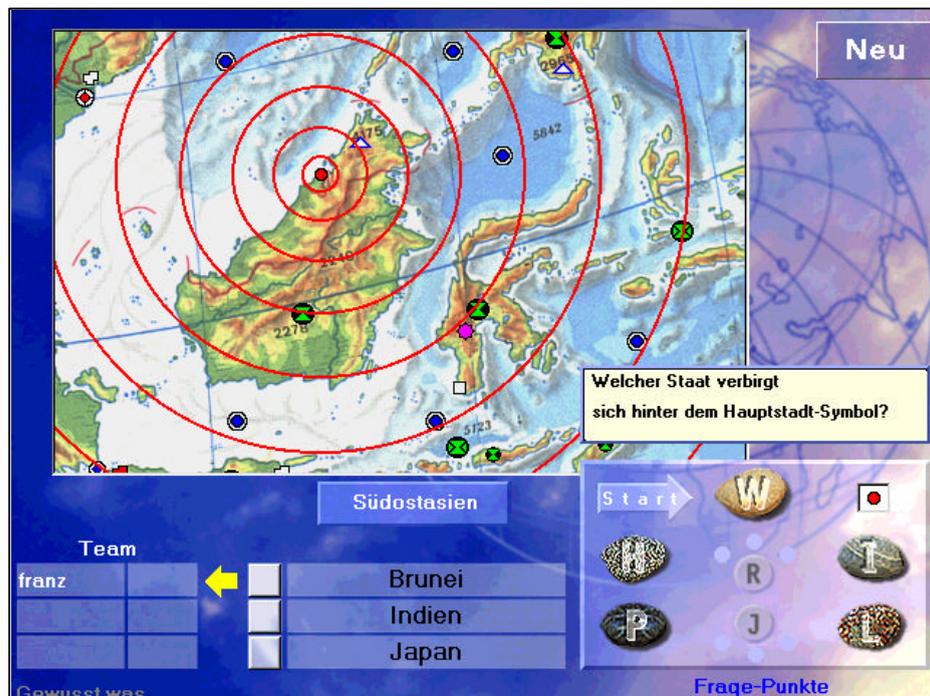
Fachdidaktik: Gut einsetzbar in der Freiarbeit oder bei grundlegenden Übungen im erdkundlichen Themenkreis

Interaktivität: Zahlreiche Einstellungen bei Spielerzahl, Themenkreis; Risikofragen, Jokerfragen, Arten der Fragendarbietung; abwechslungsreiche Fragemodi; Punktebewertung und High-Score

Eignung für Hörgeschädigte

Das Programm arbeitet sehr grafikorientiert und verwendet knappe und sprachlich insgesamt noch gut verständliche Fragestellungen. Eine Verwendung in unserem Bildungsbereich ist problemlos möglich. Empfehlenswert!

Beispielausdruck



Beurteiler: F. Mayr

Institut für
Hörgeschädigte
Straubing

Datum: 4.5.2000