

# Bewertungsbogen für Schulsoftware

Programmname: Fürst Marigor und die Tobis      Version: 1.0      Test: 178  
Programmautor: W. Metze      Jahr: 1997

## Programm-Kennzeichnung

<b>Fachbereich:</b> Deutsch	<b>Thematik:</b> Lesen und Schreiben üben	<b>Adressatenkreis:</b> Grundschulen ab 2. Klasse	<b>Programmtyp:</b> spielerisches Übungsprogramm
<b>Anbieter:</b> Cornelsen Software Mecklenburgische Str. 53 14197 Berlin www.cornelsen.de	<b>Bestellnummer:</b> ISBN 3-464-90054-1	<b>Preis:</b> 99,-- DM (Einzellizenz)	<b>Besondere Hinweise:</b> keine

## Hardware-Voraussetzungen

<b>Computer:</b> 486SX	<b>Betriebssystem:</b> Windows 95	<b>Arbeitsspeicher:</b> 8 MB	<b>Laufwerke/Festplatte:</b> 4xspeed CD-ROM-Laufwerk 20 MB Festplattenspeicher
<b>Netzwerkfähigkeit:</b> nein	<b>Grafikanforderung:</b> 640x480 256 color	<b>Drucker:</b> nein	<b>Zusatz-ausrüstung:</b> 16-bit-Soundkarte Maus

## Programmbeschreibung

Das sehr unterhaltsam gemachte Deutsch-Programm bindet den Anwender in eine abenteuerliche Geschichte ein, in der die Tobis die vom Fürst Marigor gefangenen Tiere befreien müssen. Den Weg zu den Tieren finden sie aber nur, wenn sie zahlreiche Sprachaufgaben lösen. Da sind Wörter nachzuschreiben, Lückenwörter zu füllen, Aufträge zu lesen und Wissensfragen zu beantworten. Durch das Schreiben von Buchstaben, Silben und Wörtern können sie Zaubersteine sammeln, die sie vor Gefahren schützen. Die Hexe Lindenblatt gibt ihnen dabei wichtige Tips und führt auch den Nutzer durch das Programm. In einem Übungsteil kann man wichtige Funktionen durchspielen, ein Comic erläutert auf Wunsch den Spielinhalt. Durch Aktionen und Rätsel wird die sprachliche Übung noch intensiviert. Alle Aufgabenstellungen erfolgen über Lesetexte, können aber auch wahlweise vorgelesen werden. Durch die Namenseingabe können auch mehrere Kinder spielen, der Spielestand wird stets individuell gespeichert.

## Programm-Bewertung

<b>Bedienung:</b>	Sehr einfach durch verständliche Symbolsteuerung
<b>Dateneingabe:</b>	Maus (Buchstaben in Lücken ziehen, Texte anklicken) oder z. T. Tastatur (Einschreiben von Texten in Lücken)
<b>Programmlauf:</b>	Absturzsicherer Lauf; kindgemäße Programmlaufzeiten; übersichtliche Programmstruktur; einzelne Aktionsbereiche können gezielt angewählt werden (Aufgabenwiederholung)
<b>Datenausgabe:</b>	Sehr kindgerechte Grafik; gut erkennbare Animationsfiguren; gut lesbare, große Schriften; kindgerechter Bildschirmaufbau mit netten Animationselementen; genügend große Aktionsflächen beim Einsetzen der Buchstaben; knappe und verständliche Lesetexte; sehr gute Sprachausgaben; Aufgabenstellungen in Textform und wahlweise vorgesprochen; Programmführung der Eule nur gesprochen; guter Spannungshintergrund, der auch längeres Üben zulässt
<b>Dokumentation:</b>	CD-Inlayheft (ausreichend)

# Methodisch-didaktisches Konzept

Test: 178

**Fachdidaktik:** Das Programm läßt sich optimal im Rahmen differenzierter Unterrichtsmaßnahmen und im Förderunterricht zur Lese-Schreibübung einsetzen. Am Besten arbeitet jeweils ein Kind selbstständig mit dem Programm.

**Interaktivität:** Spannende Abenteuergeschichte; Spielestandspeicherung; Spielwiederholung in auswählbaren Programmteilen; Lautstärkeregelung; abwechslungsreiche Lese- und Schreibübungen; Programmabbruch jederzeit möglich; Nameingabe für mehrere Spieler

## Eignung für Hörgeschädigte

Insgesamt ist diese Software sehr gut und abwechslungsreich gemacht. Da alle Aufgaben über Lesetexte gestellt werden, können auch Hörgeschädigte diese gut bewältigen. Leider erfolgen die Programmeinführung (Übung des Spiels) und kurze Spielhinweise oder Warnungen der Tobis (vor den angreifenden Cumpotern) in gesprochener Sprache, die Gehörlose nicht wahrnehmen werden. Bei Schwerhörigen gibt es hier weniger Probleme, zumal die Hinweise nur sehr kurz sind.  
Bei Gehörlosen mit Einschränkungen, sonst jedoch (mit entsprechenden Hörhilfen/Kopfhöreranschluß an Soundkarte, etc.) sehr zu empfehlen!

## Beispielausdruck

Bildschirmausdruck:



**Beurteiler:** F. Mayr

Institut für  
Hörgeschädigte  
Straubing

**Datum:** 17.3.1999