

# Bewertungsbogen für Schulsoftware

Programmname: Janosch - Mach mich gesund, ...      Version: 1.0      Test: 167  
Programmautor: M. Wiegand (Projektleitung)      Jahr: 1997

## Programm-Kennzeichnung

<b>Fachbereich:</b> Freiarbeit	<b>Thematik:</b> Multimediale Darbietung eines Kinderbuches	<b>Adressatenkreis:</b> Vorschule und Grundschule	<b>Programmtyp:</b> Unterhaltung
<b>Anbieter:</b> Navigo - Software und Diogenes-Verlag Buchhandlungen Software-Fachgeschäfte	<b>Bestellnummer:</b> keine	<b>Preis:</b> 79,--DM Einzellizenz	<b>Besondere Hinweise:</b> Läuft auch ohne Installation von CD-ROM

## Hardware-Voraussetzungen

<b>Computer:</b> 486 DX	<b>Betriebssystem:</b> Windows 3.1x Windows 95	<b>Arbeitsspeicher:</b> 8 MB RAM	<b>Laufwerke/Festplatte:</b> 4 x CD-ROM
<b>Netzwerkfähigkeit:</b> nicht ausgewiesen, aber denkbar	<b>Grafikanforderung:</b> 256 Farben bei 640 x 480 Pixel	<b>Drucker:</b> Ausdruck von Rezepten oder Bastelbögen	<b>Zusatz-ausrüstung:</b> Soundblaster oder komp.

## Programmbeschreibung

Die Software stellt eine Form der elektronischen Darbietung eines Kinderbuches dar. Dabei kann man sich in einem Teil den Buchinhalt durch den Bär und den Tiger sinngemäß vortragen lassen, wobei die Erzählung durch Animationen unterstützt wird. Insgesamt stehen dem Nutzer 25 Erzählgeschichten und 25 Spiele zur Verfügung. Die kindgerechten Bilder in den Erzählungen bieten auf Mausclick unterschiedliche Interaktionen an und leiten in einen Spieleteil über, wo vielfältige Aktionen angeboten werden. Diese Aktionen orientieren sich überwiegend am Thema Gesundheit - gesunde Lebensweise, beinhalten aber auch reine Actionspiele (Bastelspiele, Memory, etc.). Der Spieleteil kann auch unabhängig von der Geschichte gespielt werden. Das ganze Geschehen handelt vom Themenkreis "Gesundheit - Krankheit", "gesunde Lebensweise", "Krankenhaus".

## Programm-Bewertung

<b>Bedienung:</b>	Sehr einfach durch die Maus; gute Benutzerführung und verständliche Erklärungen; verständliche Symbole
<b>Dateneingabe:</b>	Maus; Anklicken von Objekten
<b>Programmlauf:</b>	Überwiegend absturzsicherer Lauf (gelegentlich Programmabsturz im Erzählteil); gute und kindgerechte Erklärungen der Abläufe; schnelle Ladezeiten und kurze Bildwechsel; sehr übersichtlicher Programmaufbau
<b>Datenausgabe:</b>	Kindgerechte und übersichtliche Bildschirme; schöne und übersichtliche Grafiken; sehr verständliche Sprecher; sehr gute Tonqualität; gute Druckausgabe (Möglichkeit der Druckereinstellungen nach Betätigen des Druckersymbols für Kinder wenig verständlich); keine Lesetexte oder textlichen Hilfen bei der Programmerläuterung!
<b>Dokumentation:</b>	entbehrlich (beigefügtes Heftchen)

**Fachdidaktik:** Das Programm eignet sich bestenfalls für die Freiarbeit zur Beschäftigung von Kindern am Computer. Es bietet sich für eine Nutzung im Rechnerraum mit allen Schülern an. Vom Inhalt her ist es jedoch nicht für Schulen gedacht und dort eher weniger einsetzbar.

**Interaktivität:** Interaktive Bildelemente; Geschichten- und Spieleteil; Ausdruck von Rezepten oder Bastelbögen

## Eignung für Hörgeschädigte

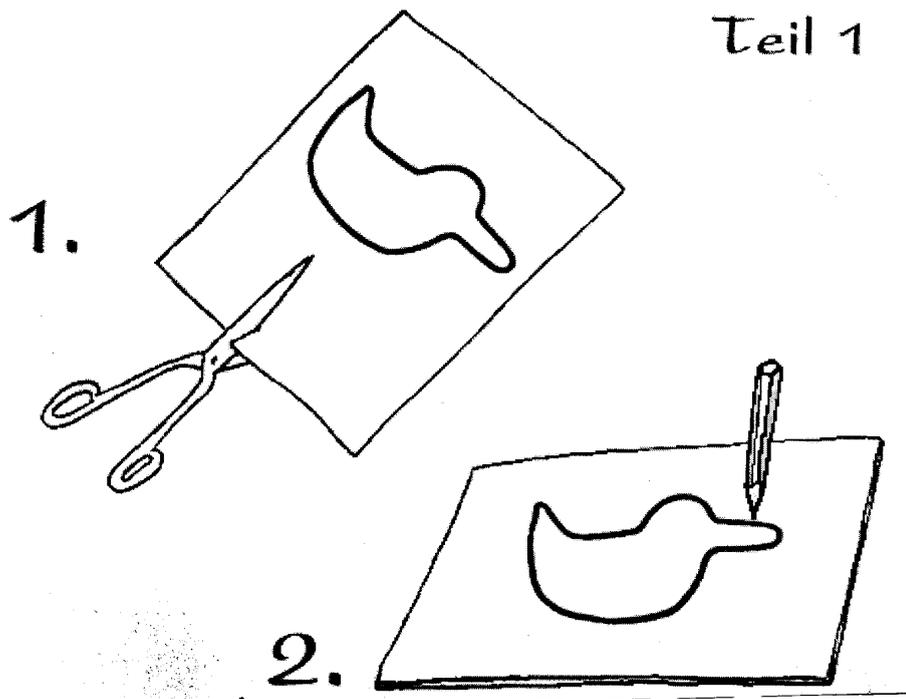
Da die Software sämtliche Erklärungen, Anweisungen, Erzählungen und Hilfen ausschließlich über Sprecher anbietet, eignet sich das Programm nicht für einen Einsatz an unseren Gehörlosenschulen. Schüler mit leichteren Hörstörungen könnten damit zwar umgehen, doch scheint ein sinnvoller Einsatz im Unterricht ohnehin fraglich. Ein Gebärdenhelfer ist nicht einsetzbar, da das Programm die Zwischenablage von Windows nicht nutzt.

## Beispielausdruck

Auszug aus einem Bastelbogen (SW-Laserdrucker; auch Farbdrucke sind möglich)

### Tigerente basteln

Teil 1



Beurteiler: F. Mayr

IFH  
Straubing

Datum: 21.4.1998