

Bewertungsbogen für Schulsoftware

Programmname: Adam und der Rechenriese

Version: 1.0

Test: 108

Programmautor: N. Mausz

Jahr: 1994

Programm-Kennzeichnung

Fachbereich: Mathematik	Thematik: Rechnen bis 100, Merkmale feststellen, Zahlverständnis, Münzrechnen	Adressatenkreis: 1. Jahrgangsstufe	Programmtyp: Übungsprogramm
Anbieter: Klett Schulbuchverlag Postfach 106016 70049 Stuttgart www.klett.de	Bestellnummer: 130100 Hinweis: Nicht mehr im neuesten Katalog enthalten! Bitte nachfragen!	Preis: 98,--DM Einzellizenz Schullizenz auf Nachfrage 10,--DM Demo	Besondere Hinweise: keine

Hardware-Voraussetzungen

Computer: PC 386	Betriebssystem: DOS ab 3.3 Start unter Windows nicht möglich!	Arbeitsspeicher: 640 kB	Laufwerke/Festplatte: Diskette Benötigt 3 MB Festplattenspeicher
Netzwerkfähigkeit: nicht ausgewiesen	Grafikanforderung: VGA	Drucker: nein	Zusatz-ausrüstung: Soundkarte Programm läuft auch ohne Karte über PC-Lautsprecher (Sound ist entbehrlich!)

Programmbeschreibung

Das sehr nett gemachte Mathematikprogramm führt spielerisch durch grundlegende Rechenarbeiten der 1. Jahrgangsstufe. Der Schüler muss auf einem Weg zum Schatz 10 Stationen mit jeweils 10 Aufgaben bewältigen. Nach jeder erfolgreich bewältigten Station wird er mit einem kleinen Spiel belohnt, bei dem er Sonderpunkte sammeln kann. Die Aufgabenstellung erfolgt dabei über verständliche Symbole und gesprochene Sprache. Wichtige Inhalte sind: Merkmale feststellen, Zahlen zuordnen, Vergleichen, Addieren und Subtrahieren, Münzwerte kennen, Rechnen mit Platzhaltern. Die Zahlbereiche sind wählbar. Falsch gelöste Aufgaben werden nach einiger Zeit erneut gestellt. Das passiert auch, wenn bei der Aufgabenlösung Hilfen verwendet wurden. Die Schatzsuche kann jederzeit unterbrochen werden. Nach jeder Arbeit erfolgt eine kleine Leistungsbeurteilung. Die Ergebnisse werden für Langzeitbeobachtungen gespeichert, außerdem lassen sich Leistungsprofile mehrerer Anwender miteinander vergleichen.

Überarbeitung am 2.12.1998

Programm-Bewertung

Bedienung:	Einfach; gute Führungshilfen
Dateneingabe:	Maussteuerung; Anklicken von Symbolen oder Bereichen in Auswahlmenüs
Programmlauf:	Absturzsicherer Lauf; kindgemäße Ablaufgeschwindigkeit beim Bildwechsel; verständliche Benutzerführung überwiegend durch Symbole; das Programm kann auch ohne Sprachausgabe gut bewältigt werden
Datenausgabe:	Sehr übersichtlicher Bildschirmaufbau mit guter Grafikqualität; nett gemachte, kindgerechte Animationssequenzen; Aufgabenstellung über gesprochene Sprache und Symbole; Leistungsbilanz online nach jeder Aufgabe und nach einer Aufgabeneinheit
Dokumentation:	Begleitheftchen

Methodisch-didaktisches Konzept

Test: 108

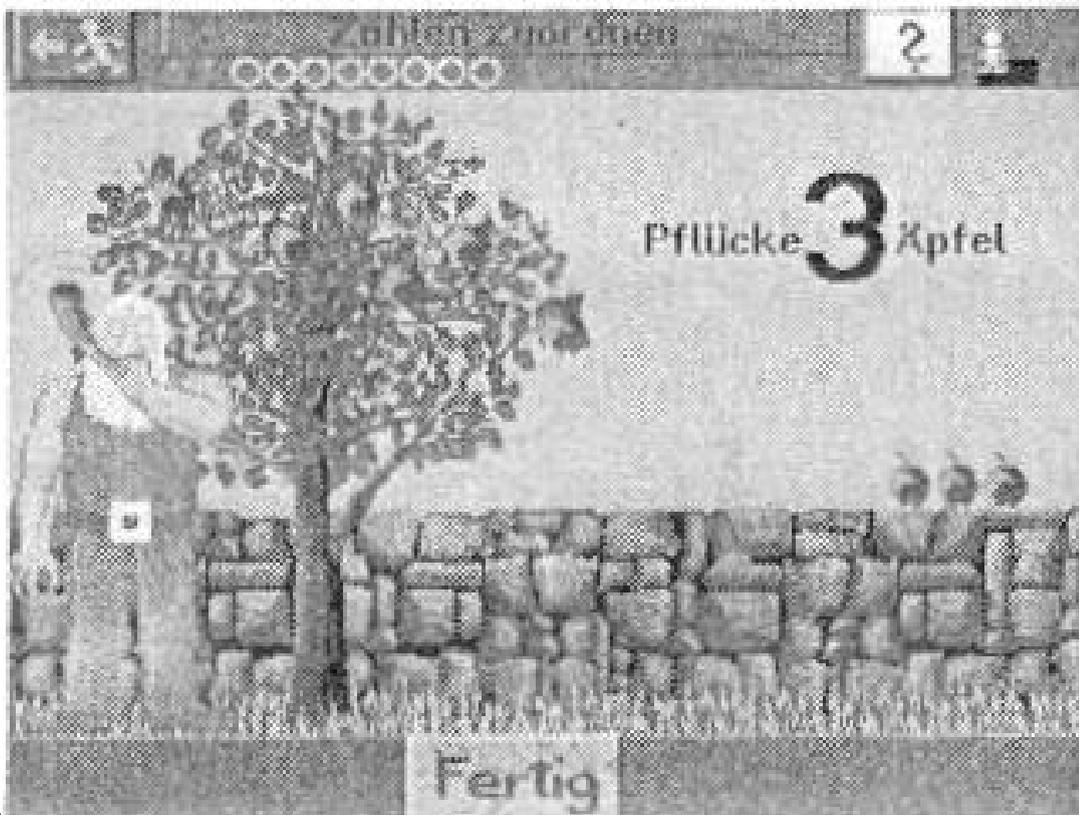
Fachdidaktik: Das Programm wird hauptsächlich zur Übung von Lehrstoff zusammen mit allen Schülern im Computerraum eingesetzt werden. Natürlich kann es auch im Förderunterricht oder bei Differenzierungsmaßnahmen bei einzelnen Schülern zur Anwendung kommen. Pro Aufgabensequenz kann von einer Übungszeit von 10 Minuten ausgegangen werden.

Interaktivität: Aufgabenart, Hilfen, Aufgabenwiederholung; Zwischen- und Gesamtleistungsstand wird angezeigt; Lautstärkeneinstellung (interner PC-Lautsprecher hat schlechte Qualität); Belohnungsspiele und Animationen

Eignung für Hörgeschädigte

Die Aufgabenstellung ist leicht verständlich und wird über Steuerungssymbole auch ohne Sprachausgabe ausreichend erläutert. Die Animationen in den Aufgaben weisen sehr verständlich auf richtige oder falsche Bearbeitung hin. Das Üben macht auch Hörgeschädigten viel Spaß.
Sehr empfehlenswert!

Beispielausdruck



Heftkopie:

Beurteiler: F. Mayr

Institut für
Hörgeschädigte
Straubing

Datum: 7.3.1995