

# Bewertungsbogen für Schulsoftware

Programmname: LKW

Version: 1.0

Test: 77

Programmautor: I. Minken

Jahr: 1993

## Programm-Kennzeichnung

<b>Fachbereich:</b> Arbeitslehre Förderunterricht ITG	<b>Thematik:</b> Steuern von Abläufen Koordination im 2-dimensionalen Raum; Wahrnehmungsschulung, Koordinationstraining	<b>Adressatenkreis:</b> Hauptschulen	<b>Programmtyp:</b> Trainingsprogramm
<b>Anbieter:</b> ets-Software Säulingweg 10 87642 Halblech	<b>Bestellnummer:</b> ISBN 3-86095-088-6	<b>Preis:</b> 345,- DM (Schullizenz)	<b>Besondere Hinweise:</b> Nur Schullizenzen! Nicht mehr im aktuellen Katalog (1999)!

## Hardware-Voraussetzungen

<b>Computer:</b> 386-er 40 MHz	<b>Betriebssystem:</b> DOS	<b>Arbeitsspeicher:</b> 512 kB	<b>Laufwerke/Festplatte:</b> 1 Diskette
<b>Netzwerkfähigkeit:</b> denkbar	<b>Grafikanforderung:</b> EGA VGA	<b>Drucker:</b> Labyrinthausdruck auf IBM proprinter und Kompatible	<b>Zusatzrüstung:</b> Joystick möglich Besondere Behinderten- Tastaturen steuerbar (1-er, 2- er, 5-er)

## Programmbeschreibung

Das sehr motivierende Programm ermöglicht die Steuerung eines LKW durch vorgegebene oder selbstgestaltete Straßenführungen. Die Steuerung erfolgt entweder mit den Pfeiltasten analog zum Bildschirmbild nach oben, unten, rechts oder links, oder aber über eine logische Steuerung. Hier muss der LKW so gesteuert werden, als säße man darin. Nach "oben" bedeutet dann z. B. "lenke nach recht". Bei jeder Steuerungsart kann "Schritt für Schritt" oder nach vorausgegangener Planung bewegt werden. In letzterem Fall muss ein längerer Fahrtabschnitt durchdacht, die Bewegungen (vorwärts, nach rechts, 5 x vorwärts, nach links, 4 x vorwärts, u.s.w.) eingegeben und dann die Fahrt beobachtet und gegebenenfalls korrigiert werden. Zusätzlich können die Straßenszenen mit Häusern, Schildern und Pflanzen realistisch ausgestaltet und Halte- bzw. Ladepunkte festgelegt werden. Dort kann man Gegenstände auf- oder abladen. Auch die Konzeption eines Fließbandes ist möglich, dessen Arbeitsablauf vorausgeplant werden muss. Diverse Labyrinth sind schon vorgegeben.

## Programm-Bewertung

<b>Bedienung:</b>	Einfach; sehr gute Programmführung; verständliche Menüs
<b>Dateneingabe:</b>	Tastatur
<b>Programmlauf:</b>	Absturzsicherer Lauf; guter und durchdachter Programmaufbau; Programmabbruch jederzeit problemlos möglich
<b>Datenausgabe:</b>	Sehr übersichtlicher Bildschirmaufbau; sehr gute Grafikqualität; Ausdruck des Labyrinths mit Fehlsteuerungen; Gestaltung eigenr Labyrinth leicht möglich; Speicherung der Labyrinth möglich
<b>Dokumentation:</b>	Handbuch

# Methodisch-didaktisches Konzept

Test: 77

**Fachdidaktik:** Das Programm eignet sich vorzüglich sowohl zum differenzierten Fördern einiger Schüler am Klassen-PC, aber auch zur spielerischen Übung aller Schüler im Rechnerraum. Logische Abläufe wie z. B. die Konzeption eines Fließbandes können gut am Demonstrations-PC dargestellt werden.

**Interaktivität:** Frei Labyrinthgestaltung; Schwierigkeitsgrad durch Labyrinthwahl und Steuerungsart; Programmabbruch; Leistungsnachweis über Labyrinthausdruck; Datenspeicherung; Anlegen spezieller Schülerversionen; verschiedene Eingabemodi; Einsatz spezieller Tastaturen möglich

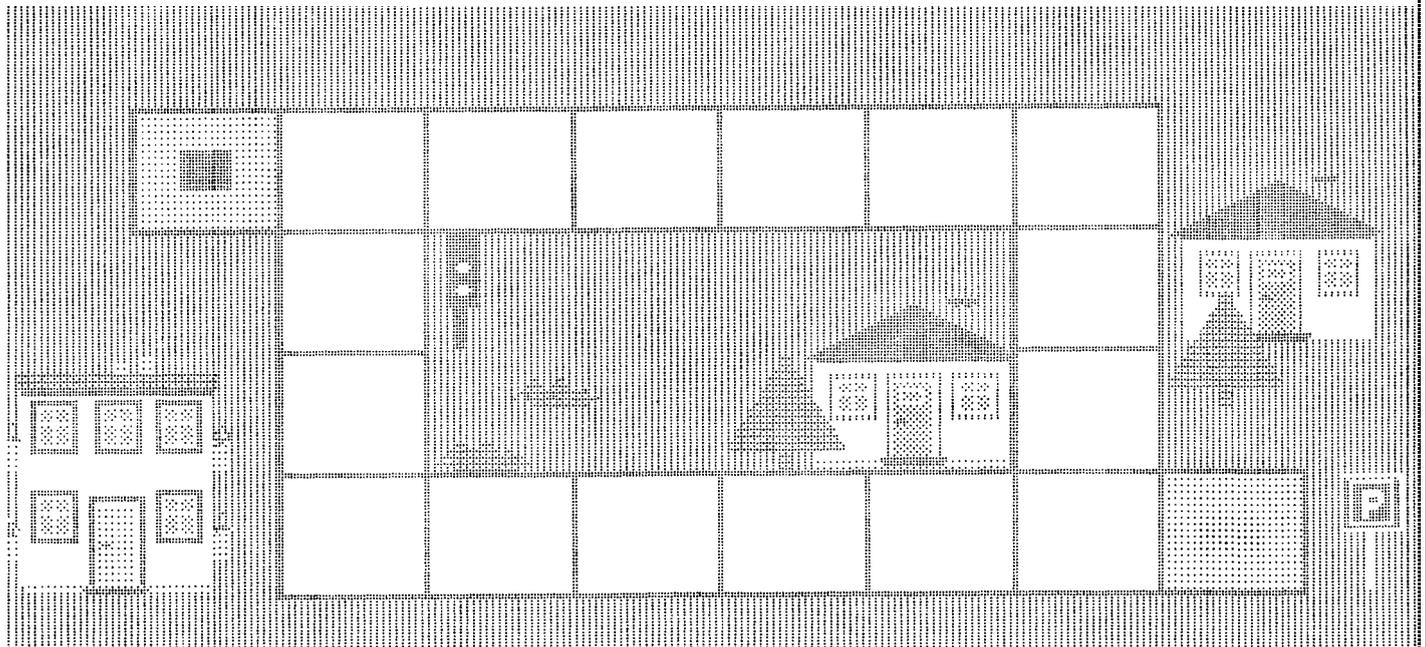
## Eignung für Hörgeschädigte

Gerade bei Hörgeschädigten treten oft Störungen der Gesamtmotorik auf. Auch die Wahrnehmungsschulung ist ein wichtiger Bestandteil der Förderung Hörgeschädigter. Das Programm trainiert beide Bereiche und schult zusätzlich logisches Denken und die Raumkoordination. Das Planen von Abläufen übt vorausschauendes Denken. Zudem läuft das Programm sprachfrei ab und erlaubt die Gestaltung eigener Aufgaben.

Sehr empfehlenswert!

Der Test wurde am 17.1.1999 überarbeitet!

## Beispielausdruck



**Beurteiler:** F. Mayr

Institut für  
Hörgeschädigte  
Straubing

**Datum:** 15.12.1993